

Come realizzare il

Guacamayo facil

Pappagallo facile - Parrot simple

di Manuel Sirgo

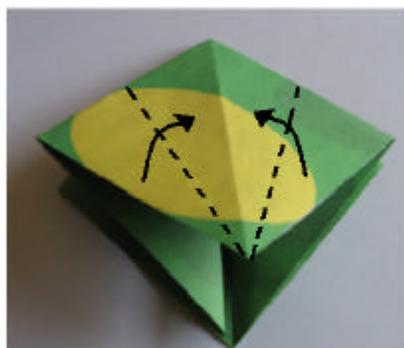
(con piccole varianti)

Modelo creado por Manuel Sirgo (c) 2002

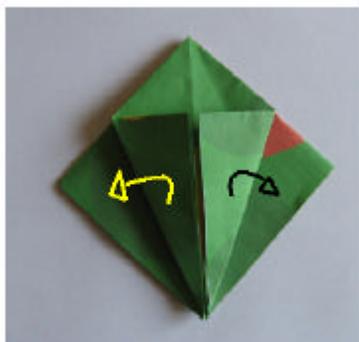




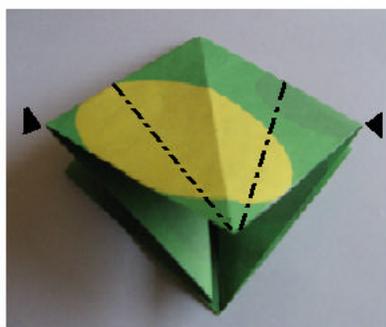
1 Si parte da un quadrato 20 x 20 cm con i colori del vostro pappagallo preferito e si esegua una base quadrata



2 Eseguire due pieghe a valle lungo le due bisettrici (coinvolgendo i primi due strati della base quadrata)



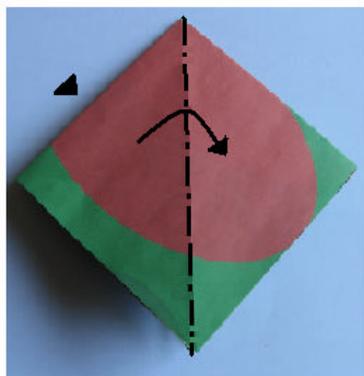
3 Riaprire le due alette



4 Coinvolgendo i primi due strati eseguire una piega a soffietto su ambo i lati



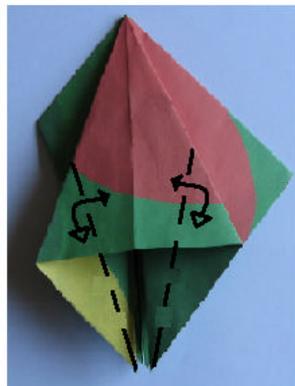
5 Ecco cosa risulta .
Quindi capovolgere il modello ...



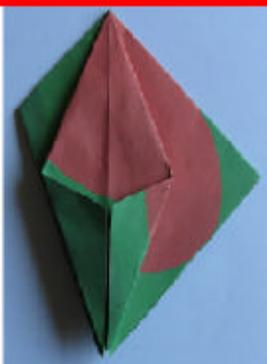
6 ... poi eseguire una piega schiacciata sull'aletta sinistra



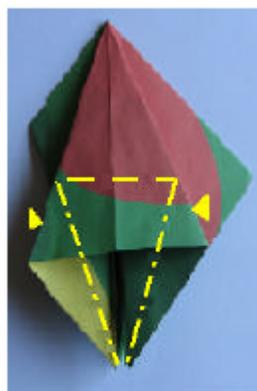
Movimento intermedio relativo al passo 6



- 7 Segnare le due bisettrici con due pieghe a valle e corrispondente riapertura



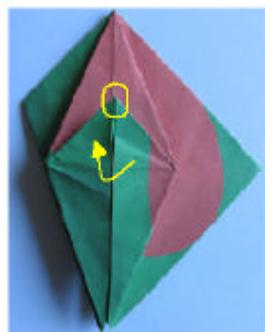
Movimento intermedio relativo al passo 7



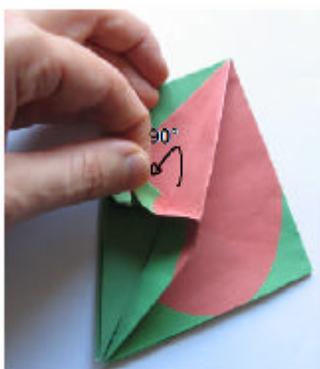
- 8 Eseguire un piega a petalo



Movimento intermedio relativo al passo 8



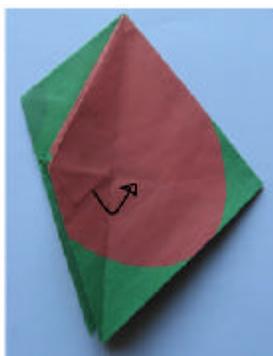
- 9 Prendere la punta delle due alette centrali e portarando quella di destra su quella di sinistra ripiegandole ...



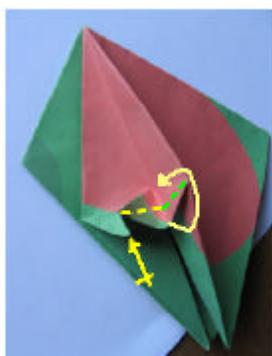
9 bis ...ruotare verso il basso la punta di 90°



Ecco il risultato : la punta è ortogonale al piano del modello



10 Riaprire l'aletta di destra in modo da rimettere in mostra la puntina



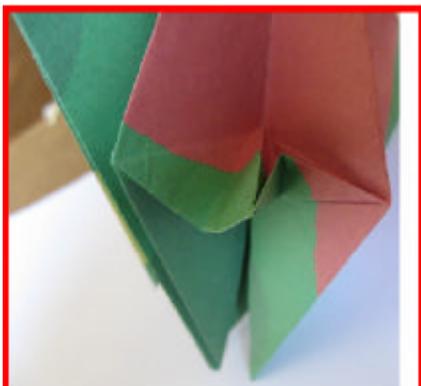
11 Occorre ridurre la punta : eseguire una piega rovesciata interna su ambo i lati della punta



Primo movimento intermedio relativo al passo 11



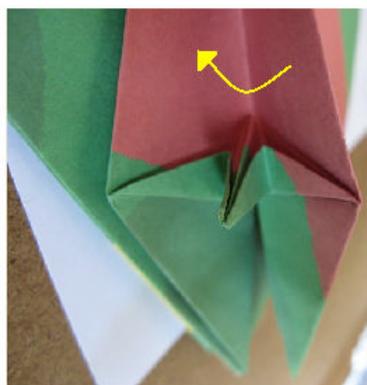
Secondo movimento intermedio relativo al passo 11



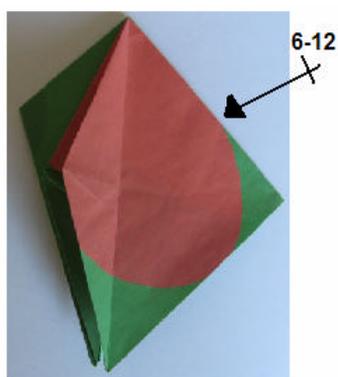
Ecco, la parte destra della zampetta è formata (prosegue il passo 11) ...



Ecco la zampetta completata anche nella parte sinistra (fine passo 11)



12 Riciudere la zampina così completata tra le due alette



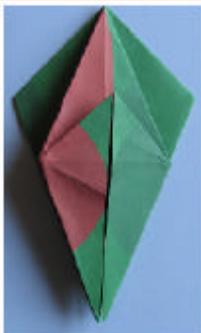
13 Ripetere i passi da 6 a 12 sulla parte destra per formare la seconda zampina



Primo movimento intermedio relativo al passo 13



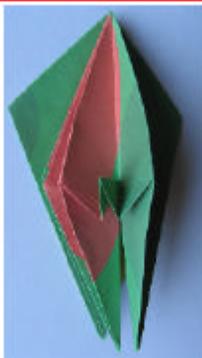
Secondo movimento intermedio relativo al passo 13



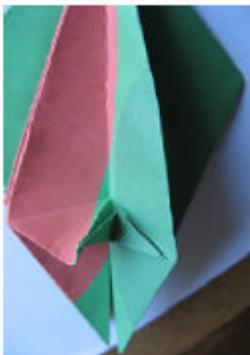
**terzo movimento intermedio
relativo al passo 13**



**quarto movimento intermedio
relativo al passo 13**



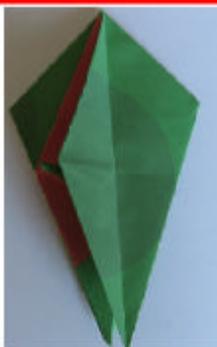
**quinto movimento intermedio
relativo al passo 13**



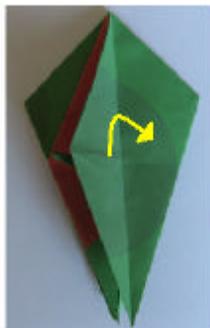
**sesto movimento intermedio
relativo al passo 13**



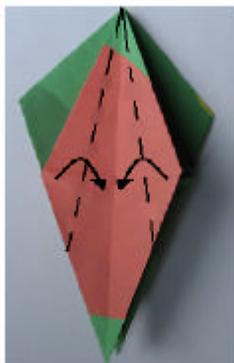
**settimo movimento intermedio
relativo al passo 13**



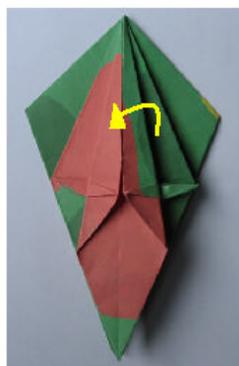
**ottavo movimento intermedio
relativo al passo 13**



- 14** Rigitare a destra due alette di sinistra in modo da avere le due zampette una a destra e una a sinistra ricoperte da un'aletta



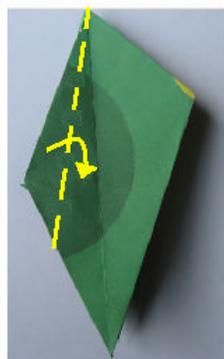
- 15** eseguire due pieghe a valle lungo le due bisettrici



- 16** Rigitare a sinistra le due alette di destra per ritornare come al passo 14



- 17** Girare dietro al modello l'aletta di sinistra più grande (quella più in fondo)



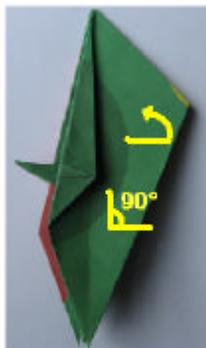
- 18** Eseguire una piega a valle lungo la bisettrice dell'aletta superiore sinistra

vedere
passo
18



19

Eeguire la stessa operazione del passo 18 anche sull'aletta sinistra dietro

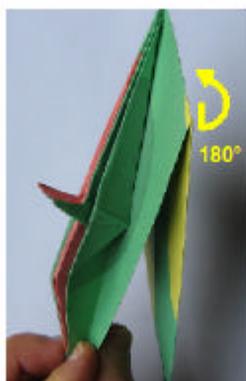


20

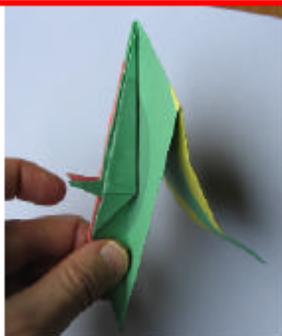
Piegare ortogonalmente (90°) al piano del modello le due alette di destra in modo da liberare il rombo dietro



Ecco come risulta il modello dietro dopo l'azione del passo 19 ...
rigirare quindi il modello di nuovo ...



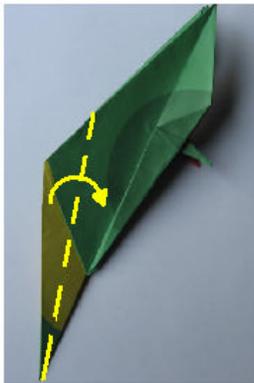
21 Ruotare di 180° verso l'alto il rombo così liberato



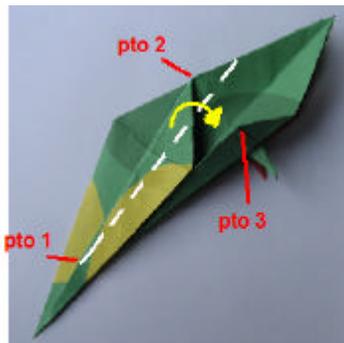
Ecco durante l'esecuzione del passo 21 alzarsi il rombo di dietro, quindi poggiare il modello sul tavolo ...



22 Ripiegare a monte le due parti del modello di sinistra e destra secondo la mezzera

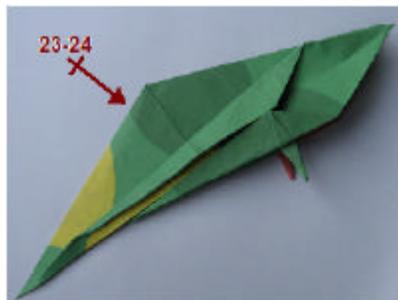


23 Piegare a valle lungo la bisettrice



24

Piegare a valle lungo una "quasi bisettrice" (la piega termina prima della punta della coda [pto 1] e le due punte delle alette di destra e di sinistra vanno a toccarsi [pto 2 e pto 3])



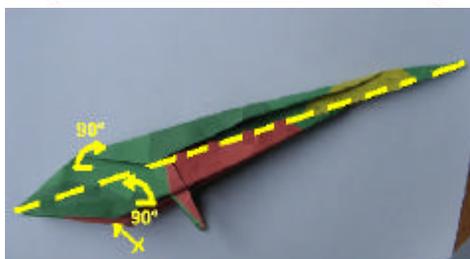
25 Eseguire i passi 23 e 24 sull'aletta sinistra di dietro



Primo movimento del passo 25



Secondo movimento del passo 25



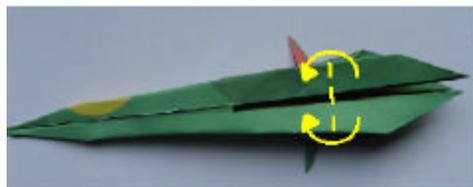
26 Piegare lungo la piega principale le due parti superiori del modello in modo che vadano ad unirsi ; si faccia la stessa cosa per le due parti inferiori del modello, quelle che stanno sotto (è un'azione di apertura ed appiattimento del modello)



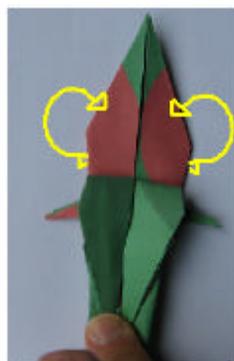
27 Ecco come risulta il modello a "pancia sotto": capovolgere ...



Ecco come risulta dall'alto dopo il passo 27



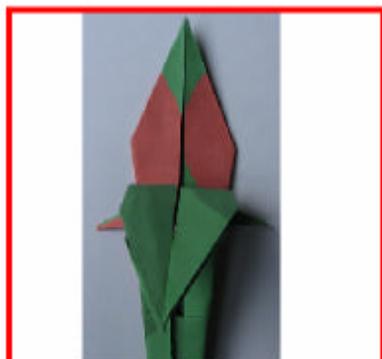
28 Piegare a valle le due estremità di sinistra delle alette superiori



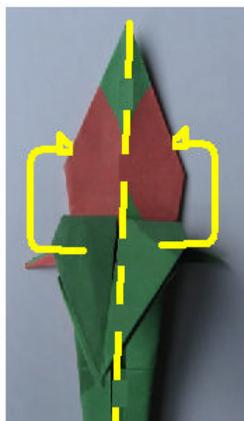
29 Eseguire una piega a monte anche sulle alette dietro e poi riaprirle



Primo movimento del passo 29

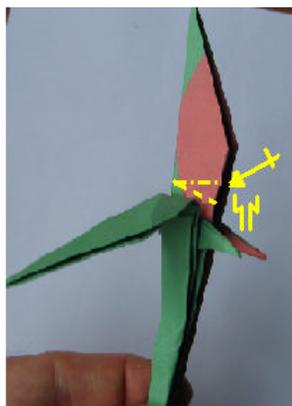


Secondo movimento del passo 29



30

Ripiegare a monte le due parti del modello rispetto alla mezzeria



31

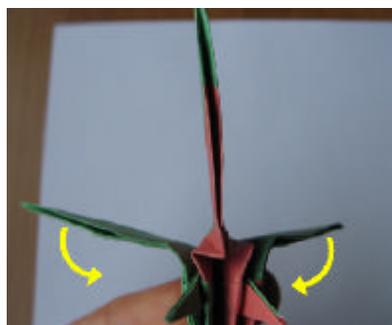
Eeguire un crimp su ambo i lati della base della testa del pappagallo in modo da reclinarla rispetto al resto del corpo



Ecco come risulta la testa dopo il passo 31



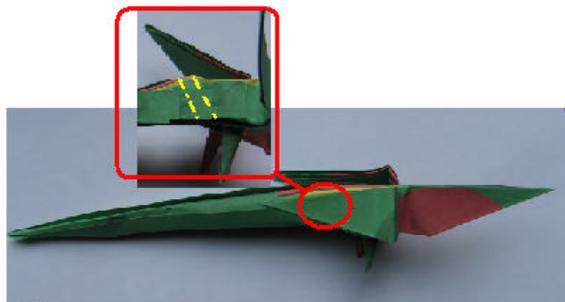
Vista frontale della testa dopo il passo 31



32 Vista frontale della testa dopo il passo 31. Ora piegare le due ali contro il corpo in modo che formino un occhio



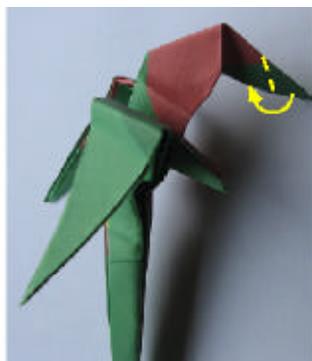
Primo movimento del passo 32



- 33** Piega la coda in modo che anch'essa risulti inclinata rispetto al corpo verso l'interno (ossia verso le zampette)
La piega da farsi è una piega a zig-zag (anche se una variante potrebbe essere quella di utilizzare al suo posto un crimp)
La piega è da eseguirsi sotto le ali



- 34** Eseguire una piega a monte sulla testa del pappagallo per realizzare la prima piega del becco



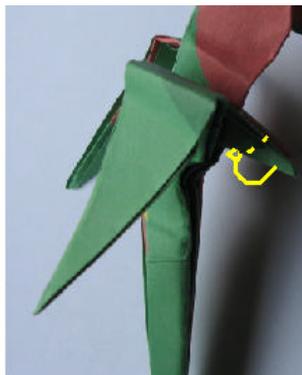
- 35** Eseguire una piega a valle sul becco per incurvarlo



- 36** Eseguire un'ultima piega a monte sulla punta del becco



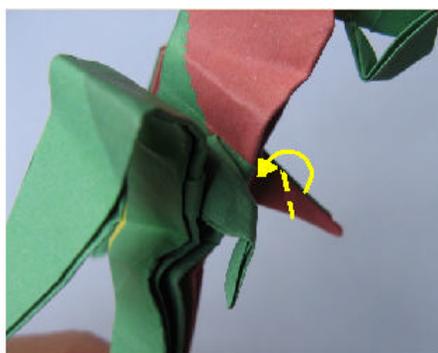
Ecco come risulta la testa del pappagallo dopo il passo 36



37 Eseguire una piega a monte su una zampa del pappagallo affinché possa agganciarsi a un trespolo



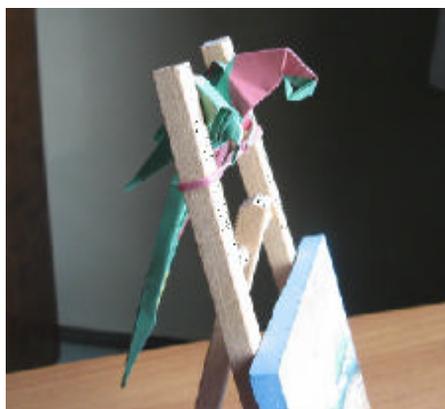
Ecco come risulta il pappagallo dopo il passo 37



38 Eseguire una piega a valle sull'altra zampetta



Ecco come risulta il pappagallo con entrambe le zampe pronte ad afferrare un trespolo dopo il passo 38



Cocoritooooo !!!!